

令和元年度 ボッチャ交流会 開催要項

1. 目的 障害者スポーツの理解と普及することを目的として、より多くの方にパラリンピック正式種目であるボッチャを通じて障害者や高齢者及び一般の方との交流を図る。
2. 主催 群馬県立ふれあいスポーツプラザ
3. 協力
(予定) 群馬県ボッチャ協会、群馬県障がい者スポーツ指導者協議会、群馬医療福祉大学
群馬県障害者スポーツ協会、群馬県立ふれあいスポーツプラザ登録ボランティア
4. 日時 令和2年2月16日(日) 13時～16時(13時～体育室にて受付)
5. 会場 群馬県立ふれあいスポーツプラザ 体育室
6. 競技種目 ボッチャ(団体戦)
7. 対象 どなたでも参加できます。
①介助が必要な方は介助者同伴とします。
②手話通訳等が必要な場合は、各自で手話通訳等の準備をお願いします。
③小学3年生以下は保護者同伴とします。
8. 定員 20チーム程度(1チーム3名を基本とし、上限は6名までとします。)
①個人での申し込みの場合、こちらでチームを編成します。
②申込多数の場合は障害者チームを優先し、その他のチームは1月29日(水)に抽選します。参加可否については 1月31日(金)～2月2日(日)に各自プラザへ電話にて確認してください。
9. 参加費 無料
10. 申込締切 令和2年1月26日(日)
11. 申込方法 別紙申込書により、プラザ宛に持参、郵送またはFAXのいずれかでお申し込みください。
①持参する場合：開館日の利用時間内(10時～17時)
②郵送の場合：1月26日(日)必着
③FAXの場合：FAX送信後、開館日に電話にて必ず受取の確認をしてください。
※申込期間中の開館日は裏面カレンダーを参照してください。
12. 申込
問合せ先 群馬県立ふれあいスポーツプラザ ボッチャ交流会担当：新井(一)・奈良・金子
〒379-2214 伊勢崎市下触町238-3
TEL：0270-62-9000 FAX：0270-62-8867
※開館日の10時～17時をお願いします。
13. その他 ①参加者は運動に適した服装・室内履き・水分補給の準備をしてください。
②申込後、参加できなくなった場合は担当者までご連絡をお願いします。
③予選リーグの振り分けは主催者側で行います。異議申し立て及び変更はできません。
④肢体不自由者以外の方は構外駐車場にお停めください。できる限り乗り合わせでの来館にご協力をお願いします。
⑤プラザ広報誌や報道機関等による写真や映像の掲載や放送がある場合がありますがご協力をお願いします。掲載等拒否の場合にはその旨を参加申込書へご記入ください。ご記入がない場合は容認していただけたことと判断します。
⑥収集した個人情報については、プラザ事業運営に必要な目的以外は使用しません。

14. カレンダー

| 12月 | | | | | | |
|-----|----|----|----|----|----|----|
| 月 | 火 | 水 | 木 | 金 | 土 | 日 |
| | | | | | | 1 |
| 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 |
| 9 | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 | 15 |
| 16 | 17 | 18 | 19 | 20 | 21 | 22 |
| 23 | 24 | 25 | 26 | 27 | 28 | 29 |
| 30 | 31 | | | | | |

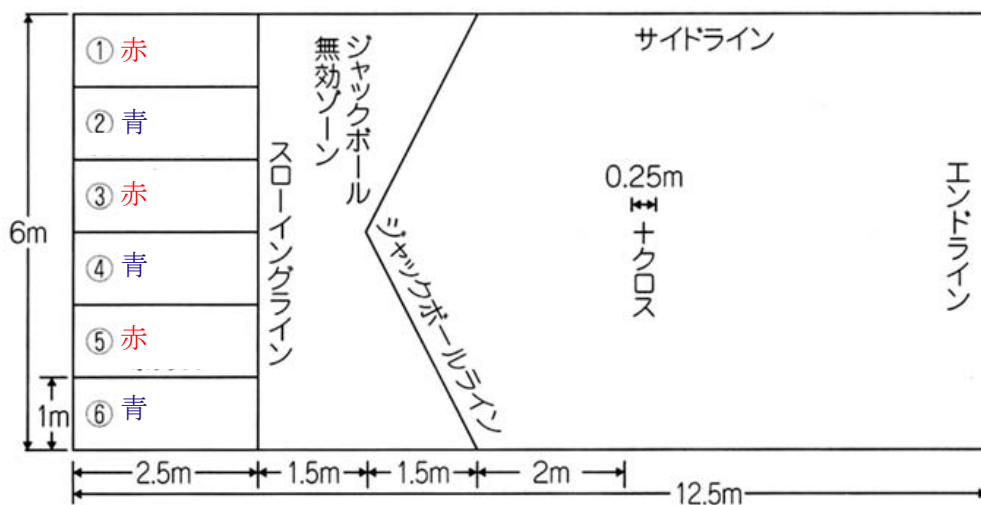
| 1月 | | | | | | |
|----|----|----|----|----|----|----|
| 月 | 火 | 水 | 木 | 金 | 土 | 日 |
| | | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
| 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 |
| 13 | 14 | 15 | 16 | 17 | 18 | 19 |
| 20 | 21 | 22 | 23 | 24 | 25 | 26 |
| 27 | 28 | 29 | 30 | 31 | | |

| 2月 | | | | | | |
|----|----|----|----|----|----|----|
| 月 | 火 | 水 | 木 | 金 | 土 | 日 |
| | | | | | 1 | 2 |
| 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 |
| 10 | 11 | 12 | 13 | 14 | 15 | 16 |
| 17 | 18 | 19 | 20 | 21 | 22 | 23 |
| 24 | 25 | 26 | 27 | 28 | 29 | |

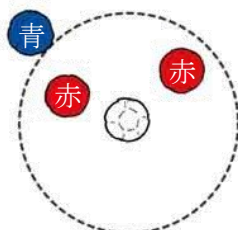
は休館日です。

競技方法

- ジャンケンで先攻後攻を決める。 先攻：赤色 後攻：青色
- ボールを持ってスローイングラインに立つ。(奇数番目が赤、偶数番目が青)



- 赤の①が最初に基準となるジャックボール（白ボール）を投げる。
- ジャックボールはジャックボールラインより奥、エンドラインより手前に投球する。
- 白→赤→青の順に投球して次の投球からはジャックボールに遠い方から投げる。
(例えば青の方がジャックボールから遠かった場合、青の方が近くなるまで投げ続ける。)
- 全てのボールを投げ切った時、ジャックボールに一番近い方が勝ちとなる。
- 得点計算



負けたチームのジャックボールに1番近いボールよりもジャックボールに近いボールがそれぞれ1点となる。
左の例では負けた青の1番近いボールの内側に赤ボールが2個入っているため赤が2点です。

- 試合は3エンドマッチ、第3エンドが終了した時点で総得点の高いチームが勝ちとする。
同点の場合は代表者のジャンケンによって勝敗を決める。